

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ STEAMERS ΑΜΜΟΧΩΣΤΟΥ 2025 - 2026

ΔΕΥΤΕΡΑ	ΤΡΙΤΗ	ΤΕΤΑΡΤΗ	ΠΕΜΠΤΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΣΑΒΒΑΤΟ
	15:30-17:00 <u>Προγραμματισμός μέσω Scratch / δημιουργία παιχνιδιών</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2) <u>Επίπεδο 1</u>	15:30-17:00 <u>Εισαγωγή στην Ρομποτική & τον Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2) <u>Επίπεδο 1</u>		15:30-17:00 <u>Εισαγωγή στην Ρομποτική & τον Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1) <u>Επίπεδο 2</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2) <u>Επίπεδο 1</u>	
		17:00-18:30 <u>Content Creating - Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2&3) <u>Επίπεδο 1</u>		17:00-18:30 <u>Τεχνητή Νοημοσύνη και ανάπτυξη ψηφιακού περιεχομένου</u> (Ηλικιακή ομάδα 2&3) <u>Επίπεδο 1</u>	

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Ηλικιακή Ομάδα 1: Παιδιά Α' έως Γ' Δημοτικού

Ηλικιακή Ομάδα 2: Παιδιά Δ' έως Στ' Δημοτικού

Ηλικιακή Ομάδα 3: Παιδιά Γυμνασίου

Επίπεδο 1: Νέοι Μαθητές

Επίπεδο 2: Υφιστάμενοι Μαθητές

Εκεί και όπου αναφέρονται 2 διαφορετικές ηλικιακές ομάδες ή επίπεδα, νοείται ότι θα γίνονται 2 ξεχωριστά παράλληλα εργαστήρια.