

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ STEAMERS ΛΕΥΚΩΣΙΑΣ 2024 – 2025

ΔΕΥΤΕΡΑ	ΤΡΙΤΗ	ΤΕΤΑΡΤΗ	ΠΕΜΠΤΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΣΑΒΒΑΤΟ
<p>15:30 - 17:00 <u>Εισαγωγή στην Ρομποτική &amp; τον Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>15:30 - 17:00 <u>Ρομποτική, Αλγοριθμική Σκέψη και Μαθηματικά Μοτίβα</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>15:30 - 17:00 <u>Εισαγωγή στην Ρομποτική &amp; τον Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>15:30 - 17:00 <u>Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου με έμφαση στο σχεδιασμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2) Εκπαιδευτής: ????</p>	<p>15:30 - 17:00 <u>Προγραμματισμός μέσω Scratch / δημιουργία παιχνιδιών</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>09:00 – 10:30 <u>Εισαγωγή στην Ρομποτική &amp; τον Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>
<p>17:00 - 18:30 <u>Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου με έμφαση στο σχεδιασμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>17:00 - 18:30 <u>Προγραμματισμός μέσω Scratch / δημιουργία παιχνιδιών</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>17:00 - 18:30 <u>Δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου με έμφαση στο σχεδιασμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>17:00 - 18:30 <u>Ρομποτική και Φυσικές Επιστήμες μέσω πειραμάτων</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>	<p>17:00 - 18:30 <u>Ρομποτική, Προγραμματισμός και Τέχνες (Μουσική, Θέατρο, Τέχνη, Λογοτεχνία και Δημιουργικότητα</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)</p>	<p>10:30 – 12:00 <u>Τεχνητή Νοημοσύνη και ανάπτυξη ψηφιακού περιεχομένου</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2)</p>
<p>18:30 - 20:00 <u>Ρομποτική, Αλγοριθμική Σκέψη και Μαθηματικά Μοτίβα</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>		<p>18:30 - 20:00 <u>Προηγμένη Ρομποτική και Καινοτομία – κατασκευές &amp; καινοτόμες λύσεις</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2)</p>			<p>12:00-13:30 <u>Ρομποτική και Φυσικές Επιστήμες μέσω πειραμάτων</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&amp;2)</p>

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**

Ηλικιακή Ομάδα 1: Παιδιά Α΄ έως Δ΄ Δημοτικού

Ηλικιακή Ομάδα 2: Παιδιά Ε΄ και ΣΤ΄ Δημοτικού και παιδιά Γυμνασίου