

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ STEAMERS ΑΜΜΟΧΩΣΤΟΣ 2024 – 2025

ΔΕΥΤΕΡΑ	ΤΡΙΤΗ	ΤΕΤΑΡΤΗ	ΠΕΜΠΤΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΣΑΒΒΑΤΟ
	15:30 - 17:00 <u>Προγραμματισμός</u> <u>μέσω Scratch /</u> <u>δημιουργία</u> <u>παιχνιδιών</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)	15:30 - 17:00 <u>Εισαγωγή στην</u> <u>Ρομποτική & τον</u> <u>Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2)		15:30 - 17:00 <u>Εισαγωγή στην</u> <u>Ρομποτική & τον</u> <u>Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2)	
		17:00 - 18:30 <u>Δημιουργία ψηφιακού</u> <u>περιεχομένου με</u> <u>έμφαση στο</u> <u>σχεδιασμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)		17:00 - 18:30 <u>Τεχνητή Νοημοσύνη</u> <u>και ανάπτυξη</u> <u>ψηφιακού</u> <u>περιεχομένου</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2)	

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Ηλικιακή Ομάδα 1: Παιδιά Α' έως Δ' Δημοτικού

Ηλικιακή Ομάδα 2: Παιδιά Ε' και ΣΤ' Δημοτικού και παιδιά Γυμνασίου