

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ STEAMERS ΑΓΡΟΣ 2024 – 2025

ΔΕΥΤΕΡΑ	ΤΡΙΤΗ	ΤΕΤΑΡΤΗ	ΠΕΜΠΤΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΣΑΒΒΑΤΟ
	15:00 - 16:30 <u>Προγραμματισμός</u> <u>μέσω Scratch /</u> <u>δημιουργία</u> <u>παιχνιδιών</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)			15:00 - 16:30 <u>Δημιουργία ψηφιακού</u> <u>περιεχομένου με</u> <u>έμφαση στο</u> <u>σχεδιασμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)	09:00 – 10:30 <u>Εισαγωγή στην</u> <u>Ρομποτική & τον</u> <u>Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2)
	16:30 - 18:00 <u>Τεχνητή Νοημοσύνη</u> <u>και ανάπτυξη</u> <u>ψηφιακού</u> <u>περιεχομένου</u> (Ηλικιακή Ομάδα 2)			16:30 - 18:00 <u>Τεχνητή Νοημοσύνη</u> <u>και ανάπτυξη</u> <u>ψηφιακού</u> <u>περιεχομένου</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1)	10:30 – 12:00 <u>Εισαγωγή στην</u> <u>Ρομποτική & τον</u> <u>Προγραμματισμό</u> (Ηλικιακή Ομάδα 1&2)

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Ηλικιακή Ομάδα 1: Παιδιά Α΄ έως Δ΄ Δημοτικού

Ηλικιακή Ομάδα 2: Παιδιά Ε΄ και ΣΤ΄ Δημοτικού και παιδιά Γυμνασίου